



Ein Taubenloft für die Hosentasche

Das ruhige Sammelspiel „COO – Pigeon Club“ erscheint am 3. November 2026 kostenlos fürs iPhone.

Münster, Oktober 2026. Tauben sieht man jeden Tag, aber kaum jemand schaut genauer hin. Der Münsteraner Designer Lukas Zischke hat ihnen ein eigenes kleines Zuhause gegeben: „COO – Pigeon Club“ ist ein Taubenloft auf dem Handy. Die ersten Videos dazu wurden auf Social Media über 230.000 Mal angesehen, bereits über 2.500 Menschen haben die App vorbestellt. Am 3. November 2026 erscheint sie im App Store in Deutschland, Österreich und der Schweiz.

„Tauben sind überall, und trotzdem schaut kaum jemand richtig hin. Ich wollte ihnen einen Ort geben, an dem man sie mag, statt sie zu verscheuchen. Und ich wollte ein Spiel, das man nicht durchspielen muss: kurz reinschauen, sehen, wer zu Besuch ist, Handy wieder weg.“

Lukas Zischke, Entwickler von COO

COO ist ein Ort zum Reinschauen, nicht zum Durchspielen. Jeden Tag landen neue Tauben auf dem Dach des eigenen Loft. Manche bleiben ein paar Stunden, manche möchten einziehen. Jede Taube wird zu einer Sammelkarte: über 20 Farben, von der Stadtaube bis zur legendären Seltenheit, und manche kommen nur an besonderen Tagen, etwa die Rabentaube an Halloween.

Wer seine Tauben losschickt, bekommt nach ein paar Stunden zurück, was auf der Straße lag: einen Pfandbon, eine Haarspange, eine seltene Briefmarke. Mit den erfliegenen Cooins kauft man Caps, Schals, Sneaker und Ketten in der Boutique. Freunde besucht man per Club-Code, und das Loft folgt der echten Uhrzeit und auf Wunsch dem echten Wetter.

COO kommt ohne Zeitdruck, ohne Serien, die reißen, und ohne Energiebalken aus. Die App braucht kein Konto, zeigt keine Werbung und verfolgt niemanden. Sie ist kostenlos, wer mag, kauft einmalig COO+ für 4,99 €.

2.500+

Vorbestellungen bereits vor dem Start

230.000+

Aufrufe der Videos auf Social Media

4.500+

App-Starts in der Beta mit rund 30 Testpersonen

FAKTEN

Start	3. November 2026
Preis	Kostenlos, COO+ einmalig 4,99 €
Plattform	iPhone, ab iOS 18
Verfügbar in	Deutschland, Österreich, Schweiz · auf Deutsch
Genre	Sammelspiel
Entwickler	Lukas Zischke, Münster
App Store	apps.apple.com/de/app/id6811068966

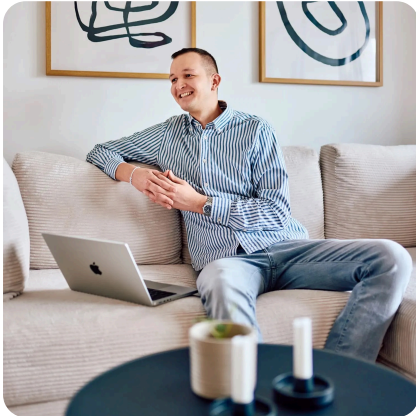


Foto: Martin Rupik

ÜBER DEN ENTWICKLER

Lukas Zischke ist Designer aus Münster und führt das unabhängige Designstudio zischke.studio®. COO ist sein bislang größtes eigenes Projekt: Pixel, Töne und Texte sind mit viel Liebe zum Detail entstanden, und die Idee ist so einfach wie sie klingt. Tauben verdienen mehr Zuneigung, als sie im Alltag bekommen.

Kontakt und Testzugang

Lukas Zischke · coo@pigeonclub.app · Pressemappe mit Bildern: pigeonclub.app/presse

Zahlen: Stand 27. Oktober 2026. Bilder und Texte dürfen für Berichte über COO frei verwendet werden.